**Magi og triks:**

**Kaos-korrupsjon:**Man holder offeret for ansiktet og roper ”Kaos-Korrupsjon” slik at du vet hva som skjer. Offerets sjel blir midlertidig sendt til helvete og ser all ondskap som måtte skje der nede**.** I løpet av alt dette kan man stille offeret spørsmål. Offeret blir da nødt, som rollespiller, til å svare ærlig i smerteskrik. (Vær så snill og gjør dette, skrik i smerte og svar ærlig, det vil motivere alle til å spille bra og det vil gi en enda bedre effekt!)
Når man slipper taket faller offeret om i svime og motet hans/hennes går ned med et poeng. Om offeret allerede er blitt utsatt for magien og blir utsatt for den igjen kan ikke motet gå ned et poeng til.
**Sekundær effekt:** Om brukeren holder hånden mot bakken da man roper ut ”Kaos Korrupsjon, vil alle roller i området få se ett bilde av helvete, og dermed miste alt mot og bli jaget på flukt i redsel.

**Kaos slag:**Brukeren holder knyttneven ved av kroppen, og roper ”Kaos Slag” mens man slår ut mot offeret(På avstand). Offeret blir slått i svime.

**Skogens Røtter:**Man utfører magien ved å slå håndflatene samlet mot det utvalgte offeret og roper ”Skogens Røtter”. Offeret vil da bli holdt fast av magiske røtter og kan ikke røre seg på bena eller armene. Denne magien kan bare brukes en gang per kamp. Når offeret blir truffet av et sverd er han fri.
**Syv Lys:**
Brukeren holder to fingre mot pannen og retter de så ut mot offeret. Offeret må da bevege seg i Sakte film (For å illustrere at brukeren beveger seg i en ekstrem fart) og løper mot offeret og kan få inn et gratis slag. Denne magien kan kombineres med hva som helst (F.Eks: Syv lys over til Kaos Korrupsjon eller Ferrolas)

**Ferrolas:**Brukeren roper ”Ferrolas!” da han/hun slår med ett våpen. Våpenet du slår med gir dobbel skade. (Dvs Sverd: 2, Øks, Hammer og Pil: 4) Kan blokkeres.

**Guds Hånd:**Et magisk angrep hvor man får kraft fra Gud selv og bruker det til å felle en fiende (eller flere). Brukeren utøver magien ved å peke håndflaten opp mot himmelen, man må holde den der i to sekunder før magien kan utføres. Så ser brukeren på offeret sitt, drar armen bakover, roper ”Guds Hånd” og slår håndflaten mot offeret. Offeret mister da alle treffpoengene sine og faller om, såret, men ikke død. Uansett avstand. Alle som er innenfor en meters radius av det utvalgte offeret faller om svimeslått, men med treffpoengene i god behold. De som blir truffet av Guds Hånd blir immune mot nådestøt til de reiser seg igjen.
Angrepet kan bare brukes en gang per kamp. **Sekundær effekt:** Brukeren kan bruke Guds Hånd på seg selv. Dersom man bruker Guds Hånd på seg selv, mister man alle treffpoeng og svimer av, men man kan heller ikke nådestøtes.

**Reis deg!:**Er en type magi som bare kan brukes av generaler. Generalen henvender seg til en rolle som har mistet alle treffpoengene sine og ligger nede, tar tak i han/henne, og sier en setning som inneholder "Reis Deg". Rollen kan da reise seg med 1/1 i treffpoeng og må spille utslitt.
Eks:
"Er du pyse? Reis deg, din tåpe!"
"Du må fortsette å kjempe! Reis deg, for Kronodal!"

**Kongens mot:**En slags type for ”magi” som nesten enhver soldat blant Kongesoldatene kan utføre. Ved å rope ”FOR DEN FEMTE!!” manner han/hun som roper det alle de andre opp (Bare hvis de selv har magien ”Kongens mot”). Det sørger for at de får ”5 (dumdristig)” i mot helt til de hever sverdet og har slått sitt første slag mot fienden; da returnerer de til de vanlige motpoengen sine igjen.
**Sekundær Effekt: Kronodals Håp**Det finnes bare en spesiell rolle som kan denne sekundæreffekten. Det er en mye kraftigere versjon av ”Kongens Mot”, der brukeren roper ”FOR DEN FEMTE! FOR KRONODAL, OG DE SYV KONGERS DRØM!” Alle rollespillere som er bosatt i Kronodal får da 5 (Dumdristig) i mot *helt til laiven er over.***Guds Nåde:**
Kan gjenopplive en rolle. Hvem som helst. Brukeren holder håndflaten over brystet og sier: ”Gud, vis denne stakkars sjel nåde. Amen”. Så er han/hun tilbake i live.
Denne magien kan bare brukes EN gang i løpet av HELE laiven.
Det er bare noen veldig få som kan denne magien.**O’rodai:**
Dette trikset er det for så vidt bare Itakatsi som kan.
Slik bruker man den:
Hold armene i kryss med nevene mot brystet og oppover, slå så til siden med begge armene i et kraftig skrik. Pek så på den du ønsker å felle. Sørg for at offeret ser at du peker. Slå så mot offeret med sverdet (uansett avstand, bare ikke ta unødvendige lange O’rodai’er). Offeret faller da om, og har mistet alle treff poengene sine.
Kan bare brukes en gang per kamp.
**Avverg:**Refleksene dine og dine ferdigheter er på topp. Du har sjansen til å ”hoppe unna” følgende magier:
**Guds Hånd, Kaos Slag, O’rodai, Syv Lys og Skogens Røtter.**Man må rope ”Avverg” når man hopper unna en slik magi. Kan bare brukes en gang per kamp.

**Svimeslag:**List deg innpå noen og dunk dem lett i hodet med et laivvåpen og si ”svimeslag”. De faller da om bevisstløse og kvikner til etter først et par minutter. Så du ikke hvem det var før han slo deg ned vet du ikke hvem det er når du våkner. Du dør ikke av svimeslag alene. Men det er en veldig nyttig måte å robbe en stakkar for pengene sine. Man kan svimeslå med både skjold og dolk. **For å svimeslå en Kaosridder** må man ha 5 i nevekamp, og for å tydeliggjøre det roper man ”Svimeslag 5”.
**NB!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!** Svimeslag kan bare skje bakfra og absolutt ikke i kamp!! **Del av Skyggen:**
En kamuflerings teknikk som assasinerne har brukt i årevis. Når noen holder seg tett inntil et tre er de usynlige. (Noe du som rollespiller må respektere! Spill det så bra som mulig). Personen kan bare røre seg litt og litt i denne tilstanden (Men bare rundt treet). Og om han/hun gjør en stor/brå bevegelse i denne tilstanden blir han/hun synlig igjen.

**Stikk:**
List deg innpå noen og snik dolken over brystet på den du skal felle. Si deretter ”stikk” og lat som om du stikker dolken inn i brystet på offeret, deretter faller offeret om og mister alle treffpoengene sine.

**SIS og IL magier:

Død:**Brukeren peker på offeret sitt og sier ”Dø!”. Rollen til offeret dør momentant.

**Morte Infinito:**En legendarisk magi, som bare kan brukes av Far Til Oss Alle. Han begynner å mumle på noe og holder armene over hverandre foran magen. Da er hintet gitt: LØP! Når han har ladet opp ferdig slår han armene ut til sides og roper ”Morte Infinito”. Alle roller innenfor en 30 m radius (Dvs fra midten av byen og ut til murene) dør.

**Heilas Korrupsjon:**Den kraftigere versjonen av ”Guds Hånd”. Funker helt likt, bare at men har et ekstra valg når man skal bruke den: Holdet offeret for ansiktet, slik som ”Kaos Korrupsjon”, men offeret dør etter du har sluppet tak. Heilas Korrupsjon kan også brukes for å ta tak i det syvende sverdet utenom å dø, og bruke det i kamp. Denne magien er forbudt og er nærmest umulig å lære.
**Sekundær effekter:** Om brukeren Heilas Korrupterer bakken vil alle rundt falle om og miste treffpoengene sine.
**Himmelfall**: En ekstremt kraftig magi, som bare Jeckob mestrer. Denne magien brukes ved å slå håndflatene sammen med ”Kaos Korrupsjon” i den ene hånden og ”Heilas Korrupsjon” i den andre hånden. Man hever så de samlede hendene mot himmelen før man ”kaster” de mot målområdet. Alle roller som står innen 30 meter foran Jeckob når han bruker denne magien, faller under Jeckob sin kontroll, og må gjøre alt Jeckob sier til de svimer av, eller ting har roet seg.
**NB!** Det er noen få roller som faktisk kan lære seg denne magien.

**Kaos Raseri:**Kaos raseri er mer et rituale enn noe annet. Før de skal til å angripe kan de gjøre ritual dansen sin som da inneholder og trampe med bena og rope i takt, som avsluttes med et stort brøl. Kaosriddere føler da ikke smerte og dobler treffpoengene sine. (Denne effekten er ikke permanent, den slutter når ting har roet seg og kan bare brukes en gang per kamp).
**Sekundær effekt:** Kaos Generaler og General Jegere kan legge til ”For Coiver”, som da dobler treffpoengene *enda en gang*. Kaosriddere har da nesten mulighet til å nå over 30 treffpoeng.

**Kaos Eksplosjon:**Brukeren tar armene i kryss og slår de ut og roper ”Kaos Eksplosjon”. Alle som ikke er av Kaos innenfor en viss radius (Ca. 10 meter) mister alle treffpoengene sine og faller om.

**Iskvatrium:**En mystisk magi som er i stand til å drepe de fleste skapninger av kaos uten å bruke Det Syvende Sverd. Man holder ut håndflaten mot en Kaosridder og sier ”Iskvatrium!”. Offerets Kaosridderrolle dør.